

Game over techniek

Welke studierichting kies je na de eerste twee jaren van het secundair onderwijs?
Hoe weet je welke richting het meest aansluit bij jouw interesses of droomberoep?

Vorig schooljaar koos zo'n 40 procent van de leerlingen voor een richting in het ASO. Veel bedrijven zijn evenwel wanhopig op zoek naar technisch geschoolde werknemers. Zij zouden graag zien dat meer leerlingen in een TSO- of BSO-richting starten. Om jongeren vertrouwd te maken met de sectoren hout-, textiel- en meubelindustrie, ontwikkelde het **marketingbureau** Trendwolves een game.

Twinmotion

Via de game *Twinz* maken jongeren van 10 tot 14 jaar op een speelse manier kennis met bovengenoemde sectoren. De game werkt met *Twinmotion*, een gratis 3D-programma ontwikkeld door Epic Games. Epic Games is het gamebedrijf van het bekende spel *Fortnite*. Hoe ga je aan de slag? Je downloadt het programma op je laptop of computer en surft naar <https://twinz.world>. Je maakt een account aan en dan kan je je virtuele droomwereld opbouwen. Alle meubels, voorwerpen en patronen zijn gebaseerd op bestaande Belgische ontwerpen en kan je zelf aanpassen.

Wedstrijd

Tot eind mei kan je meedoen met drie challenges. Hoe ziet jouw virtuele droomslaapkamer, droomtuin en droomklas eruit? De game-influencers Ziczac-

kitty en Nessiruu maakten video's met extra uitleg. Vijftien genomineerden winnen een reis naar het Epic Games Innovation Lab in Londen op 29 augustus; vijf van hen worden beloond met een extra prijs. Ook na de wedstrijd kan je de game blijven spelen.

Ben je als school geïnteresseerd in dit project? Je kan een gratis workshop *Twinmotion* aanvragen via de site.



© Foto Trendwolves



© Twinz.world © iStock - Studio-Pro