

Prijzen voor een Belgische game

VERENIGDE STATEN | *Baldur's Gate 3* heeft de prijs *Game of the Year* gewonnen op *The Game Awards*. Dat zijn de belangrijkste prijzen van de game-industrie. Het spel werd ontwikkeld door Larian Studios uit Gent.

Baldur's Gate 3 versloeg de nieuwste versies van *Spider Man*, *The Legend of Zelda* en *Super Mario Bros*. De pers en het publiek bepalen samen de winnaars. Het spel won niet alleen de grote prijs *Game of the Year*, maar kreeg daarnaast nog vijf andere prijzen. Het studiohoofd van Larian, Jan Swaelens, was vooral blij met de *Players' Voice* of 'de stem van de speler'. Het is de prijs die door de spelers van videogames wordt uitgereikt. Jan vertelt dat ze tijdens de ontwikkeling raad vroegen aan spelers. Bij het maken hielden ze hier rekening mee. Dat heeft volgens hem mee voor het succes van het spel gezorgd.

Het spel *Baldur's Gate 3* is gebaseerd op het populaire bordspel *Dungeons & Dragons*. Het speelt zich ook in die fantasiewereld af. Het is een roleplayinggame voor 18+, waarbij de spelers in de huid kruipen van hun favoriete personages. De keuzes die de spelers maken, hebben een invloed op de personages. Zo bepaal je mee het verhaal van het spel. *Baldur's Gate 3* vertelt een verhaal van broederschap, verraad en macht.

Niet onmiddellijk succes
Sven Vincke is de oprichter van Larian Studios. Toen hij 12 jaar was, kreeg hij klierkoorts en moest



Foto: Sipa USA - Alamy Live News

hij enkele maanden in bed blijven. In die periode leerde hij zichzelf gamen. Hij maakte ook zelf een computerspel op zijn oude computer. Het werd zijn passie en later ging hij informatica studeren. De start van zijn bedrijf, Larian Studios, was niet gemakkelijk. Het bedrijf ging enkele keren bijna failliet. Pas in 2014 kreeg Sven Vincke succes met het spel *Divinity: original sin*. Ondertussen is hij miljonair.

Zelf aan de slag?

Droom jij ervan om later games te ontwikkelen? Goed nieuws: een aantal scholen in België bieden een goede opleiding tot spelontwikkelaar aan. Videogames maken is wel iets helemaal anders dan videogames spelen. Het is niet omdat je graag games speelt dat je ook in de wieg bent gelegd voor spelontwikkelaar!